**[Enviar mi tarea](https://e-learning.uth.hn/v2/main/work/upload.php?cidReq=20202POE060401&id_session=0&gidReq=0&gradebook=0&origin=learnpath&id=651133)**

**Tarea individual - Módulo 2**

**Descripción**

**Tarea práctica # 2 - Parcial 1**

Tomando como base el documento [Instancias y Objetos del módulo 2](https://e-learning.uth.hn/v2/main/lp/lp_controller.php?cidReq=20193POE060401&id_session=0&gidReq=0&gradebook=0&origin=&action=view&lp_id=28004&isStudentView=true)[:](https://e-learning.uth.hn/v2/main/lp/lp_controller.php?cidReq=20202POE060401&id_session=0&gidReq=0&gradebook=0&origin=&action=view&lp_id=31161&isStudentView=true)

**Crear el código en Java para:**

* Crear una clase que se llame **Recursos** con 5 métodos diferentes.
* Instanciar la clase en el programa principal y llamar a los métodos con diferentes operaciones:

***Los métodos deben retornar los siguientes tipos de valor, colocar nombres descriptivos para cada uno de ellos:***

***Primer método:*** Retornar un mensaje que diga: "Estoy aprendiendo, pero seré el mejor programador del mundo".

***Segundo método:*** Declarar una variable entera y asignarle un número X que represente la nota del estudiante. Retornar un mensaje dependiendo de esa variable si es mayor o igual a 70, el mensaje debe decir Aprobado, de lo contrario Reprobado.

***Tercer método:***Retornar el resultado de una división de dos enteros que proporcionemos como parámetros, considerar que la división entre un denominador cero no puede ser realizado:

***Cuarto método:***  Debe retornar una lista de numeros del 1 al X. Donde X es un parámetro de entrada del método a crear.

**Instrucciones:**

Realizar el proyecto en **Netbeans** y adjuntar el código fuente del mismo. (No archivos PDF ni Word).

**Recursos para completar la actividad:**

1. Módulo de estudio No. 2

2. Preguntas al catedrático (Foro consultas y arnol.gutierrez@uth.hn)

3. Investigación

**Vencimiento: 17 de Junio de 2020**

**Valor 2 puntos.**

### Tarea individual Módulo 3

### Descripción

#### Después de estudiar los detalles técnicos del módulo 3, realizar lo siguiente:

#### Crear el código basándose en el ejemplo proporcionado en el **módulo No.3**[Trabajando con objetos en Java](https://e-learning.uth.hn/v2/main/lp/lp_controller.php?cidReq=20202POE060401&id_session=0&gidReq=0&gradebook=0&origin=&action=view&lp_id=28005&isStudentView=true), crear una clase que defina un tipo de trabajo, por ejemplo: Clase llamada **Ingeniero o estudiante,**cada uno debe elegir uno diferente.

**Indicaciones:**

1. Crear un nuevo proyecto en Netbeans

2. Crear un archivo de clase llamada **Estudiante (o el trabajo que elija)** y agregar los métodos necesarios para obtener los atributos de ese "objeto" desde la clase que contiene el método principal de la aplicación..

Basarse en el ejemplo del [módulo 3](https://e-learning.uth.hn/v2/main/lp/lp_controller.php?cidReq=20202POE060401&id_session=0&gidReq=0&gradebook=0&origin=&action=view&lp_id=28005&isStudentView=true)

2. Desde la clase que contiene el método principal (main), agregar el código necesario para instanciar ese objeto y obtener los valores.

### Requerimientos:

* Subir el código ordenado del proyecto de Netbeans.
* Código repetido de alguno de sus compañeros, será tomado como 0

##### \*Si tienen dudas, hacermelo saber en el módulo de consulta al catedrático del parcial 1 o al correo arnol.gutierrez@uth.hn

##### **Fecha de vencimiento:  17 de Junio de 2020, 11:59 PM**